**KOSZYKÓWKA 3×3 / LICEALIADA**

**23.05.2025**

**Orlik Park Słowackiego Bielsko Biała**

**Zapisy w systemie do 19 maja /proszę pilnować terminu/**

**Harmonogram zawodów zostanie podany po zamknięciu listy startujących tj. po 20 maja.**

**8.30 - rozgrzewka**

**8.45 – odprawa dla nauczycieli WFu**

**9.00 – rozpoczęcie zawodów**

1. **Uczestnictwo**

Reprezentacja składa się z 3-4 uczniów. W Licealiadzie prawo startu maja uczniowie z roczników **2007 i młodsi**.

Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców. System zawodów zostanie ustalony na podstawie zgłoszeń. Termin zgłaszania szkół zostanie podany w komunikacie. Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

1. **Przepisy gry**

 – mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3×3 z jednym koszem o wymiarach 15×11 m lub na połowie tradycyjnego boiska do koszykówki. Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych, linię rzutów za 2 pkt i półkole bez szarży.

– piłka do koszykówki 3×3 nr 6. Przy braku specjalnych piłek gra się piłkami jak w koszykówce halowej dostarczonymi przez gospodarza;

– drużyna składa się z maks. 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik);

 – czas gry wynosi 8 minut

– z zatrzymywaniem na rzuty wolne;

– przed meczem i przed dogrywką odbywa się losowanie; zespół, który je wygra, może wybrać kto będzie posiadał piłkę;

– drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 17 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu;

 – jeżeli na koniec regularnego czasu gry jest remis, zostanie rozegrana dogrywka.

– przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz;

– trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się z zespołem z trybun;

– drużyna podlega karze za faule po tym, jak popełniła 6 fauli.

– faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi;

– faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym;

– siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Kolejne faule (także przy rzucie) karane są dwoma rzutami i, dodatkowo, posiadaniem piłki. Nie przyznaje się rzutów za faul w ataku!

– wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie wznowiona poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska;

– po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowi drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera będącego za łukiem;

– po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbiera piłkę, może kontynuować grę. Jeśli drużyna obrony zbiera piłkę to musi wyprowadzić piłkę za łuk;

– przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk;

– po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk;

– w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony;

– po aucie i faulu bez rzutu grę rozpoczyna się poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska;

– drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund – gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem; jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu sekund akcji;

– zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki; zawodnik taki może zostać zdyskwalifikowany z całego turnieju przez organizatora;

– zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie za linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów;

– każda drużyna ma prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

1. **Sposób przeprowadzenia**

Rozgrywki przeprowadza się systemem pucharowym lub brazylijskim, zależnie od liczby zgłoszonych drużyn. Jeśli jednak zawody (np. w grupach eliminacyjnych) gra się systemem „każdy z każdym”, to za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o miejscach zespołów decydują kryteria stosowane kolejno aż do sklasyfikowania wszystkich drużyn:

 – większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,

– lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,

 – większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,

– lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,

– większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

**Paweł Marszałek telefon kontaktowy: 513-484-483**

 SPORT SZKOLNY BIELSKO-BIAŁA

 Gajecki Andrzej